Guia Space Shooter – Sons (Parte 1: Música de Fundo)

# 🎶 Música de Fundo – Passo a Passo

## 1. Adicionar o arquivo

* Coloque o arquivo spaceship shooter .mp3 em:
* res://Assets/Sons/

## 2. Adicionar o nó de áudio

* Na cena Mundo (mundo.tscn), adicione um AudioStreamPlayer2D.
* Renomeie para MusicaFundo.
* No Inspetor → Stream, carregue acoustic-guitar.mp3.
* Marque:
* - Parameters → Looping → On ✅ (para repetir infinito).
* - Autoplay → Off ❌ (não tocar sozinho).

## 3. Editar o script do Mundo (mundo.gd)

* No iniciar\_jogo(), adicione:
* $MusicaFundo.play(0) # música começa ao apertar Start
* No game\_over(), adicione:
* $MusicaFundo.stop() # música para no Game Over

# ✅ Resultado Final

• A música só começa quando clicar Start.  
• Ela repete sem parar porque Looping está ligado.  
• Para no Game Over.